

Spil Tabu med dine elever

**VILDMED
MATEMATIK**

Gitte Stenberg Rosenkilde bruger blandt andet en øvelse, hun kalder Tabu, til at sætte fokus på sproget i matematikundervisningen. Målgruppen er mellemtrin/udskoling, men man kan sagtens ændre på ordene.

Spilletets regler

Man spiller to mod to. På et bord i klassen lægger man to typer kort (fx i to forskellige farver). Det ene hold tager et kort, hvor der fx står:

BEGREB: Funktioner

HJÆLPEORD: Tabel/sildeben, Linje i et koordinatsystem, Sammenhæng

Målet er at forklare begrebet enten ved at bruge egne ord eller hjælpeordene til sin makker på tid, fx 30 sekunder. Det andet hold gætter, hvis makkeren ikke kan gætte det. Man får 1 point ved rigtigt gæt.

Den ene farve kort har hjælpeord og giver 1 point ved korrekt svar. Den anden farve har 'tabu-ord' og giver 2 point ved korrekt svar. Sådan en type kort ser fx sådan ud:

BEGREB: Polygon

TABU: Figur, Kant, Geogebra

Igen forklares til makkeren. Tabu-ordene må IKKE bruges. Gør de det, går pointet 'gratis' til modstanderne.

Kortene kan laves med alle mulige begreber, enten bredt inden for områderne i matematikken eller som afslutning på et forløb, man har kørt inden for et bestemt emne.

